Mini Matematyczny
Mistrz Reja

REGULAMIN SZKOLNEGO KONKURSU MATEMATYCZNEGO

„M^3 - Mini Matematyczny Mistrz Reja”
dla klas II–IV SP2

§ 1. Postanowienia ogólne

1. Niniejszy regulamin określa cele, zasady organizacji oraz przebieg Szkolnego Konkursu Matematycznego **„M^3 - Mini Matematyczny Mistrz Reja”**, zwanego dalej Konkursem.
2. Konkurs opiera się na sprawności rachunku pamięciowego oraz umiejętności rozwiązywania prostych zadań logicznych, ściśle nawiązujących do podstawy programowej kształcenia ogólnego dla I etapu edukacyjnego.
3. Organizatorem konkursu jest zespół nauczycieli matematyki.

§ 2. Cele konkursu

- Rozwijanie i utrwalanie sprawności rachunkowej (rachunek pamięciowy).
- Stymulowanie logicznego, kreatywnego i niekonwencjonalnego myślenia.
- Rozbudzanie i pogłębianie zainteresowań matematycznych najmłodszych uczniów.
- Wdrażanie do zdrowej rywalizacji oraz wiary we własne możliwości.

§ 3. Uczestnicy

1. Konkurs jest adresowany do uczniów klas II, III i IV szkoły podstawowej.

§ 4. Forma i przebieg konkursu

1. Konkurs ma formę pisemnego testu rozwiązywanego indywidualnie.
2. Czas trwania konkursu wynosi **45 minut**.
3. Arkusz konkursowy składa się z dwóch modułów:

- **Moduł A: „Szybki Rachunek”** – zadania polegające na sprawnym liczeniu w pamięci (uzupełnianie działania, łańcuszki obliczeniowe, szybkie dodawanie, odejmowanie, mnożenie i dzielenie).
- **Moduł B: „Główka Pracuje”** – proste zadania logiczne, łamigłówki obrazkowe, magiczne kwadraty, zadania z treścią wymagające sprytu i dedukcji.

4. Uczniowie rozwiązują zadania samodzielnie, przy użyciu długopisu (korzystanie z kalkulatorów, telefonów oraz korektorów jest zabronione).

§ 5. Zakres wymagań (Zgodnie z podstawą programową)

- Dodawanie i odejmowanie
- Proste zadania tekstowe jednodziałaniowe i dwudziałaniowe.
- Podstawowe łamigłówki logiczne typu „znajdź regułę”, „uzupełnij ciąg liczb”.
- Tabliczka mnożenia i dzielenia w zakresie 100.
- Dodawanie i odejmowanie w zakresie 1000.
- Proste równania z niewiadomą oznaczoną okienkiem lub literą.
- Zadania logiczne wymagające analizy treści i wyciągania wniosków.
- Kolejność wykonywania działań w prostych przykładach.
- Zadania z kalendarzem, zegarem, jednostkami miar i wag.
- Nieszablonowe zadania logiczne i łamigłówki tekstowe.

§ 6. Kryteria oceny i wyłonienie zwycięzców

1. Za każdą poprawną odpowiedź uczeń otrzymuje określoną liczbę punktów (zazwyczaj 1 pkt za zadanie zamknięte/krótkiej odpowiedzi oraz od 2 do 3 pkt za zadania logiczne wymagające zapisu toku myślenia).
2. Maksymalna do zdobycia liczba punktów jest podana na arkuszu konkursowym.
3. Zwycięzcami zostają uczniowie, którzy zdobędą największą liczbę punktów.

§ 7. Nagrody

1. Zdobywcy I, II i III miejsca w każdej kategorii otrzymują **dyplomy oraz nagrody rzeczowe** (np. gry logiczne, łamigłówki, pomoce dydaktyczne).
2. Wszyscy uczestnicy otrzymują pamiątkowe dyplomy uczestnictwa.
3. Wyniki konkursu zostaną ogłoszone na tablicy ogłoszeń szkoły oraz stronie internetowej placówki.

§ 8. Postanowienia końcowe

1. Sprawy nieujęte w niniejszym regulaminie rozstrzyga Organizator w porozumieniu z Dyrekcją Szkoły.
2. Zgłoszenie do konkursu jest równoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu.